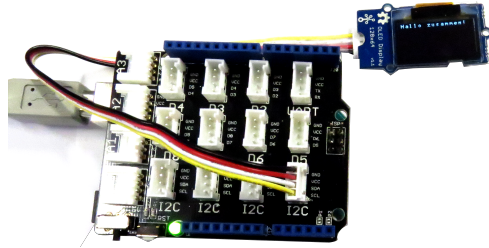



**Materialien:**

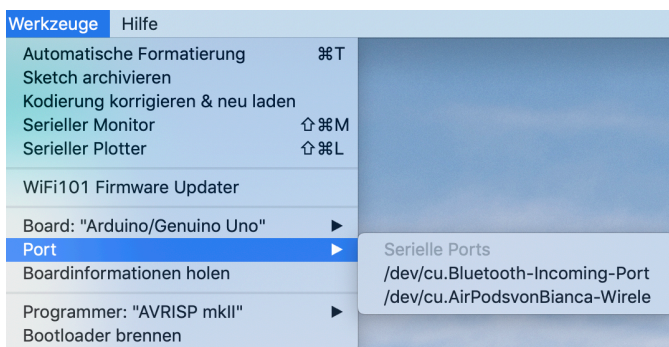
- Arduino Uno
- Base-Shield für Arduino Uno
- OLED-Display mit 4-Pin Kabel
- USB-Kabel
- PC oder Mac mit IDE Software.

**Aufbau:**

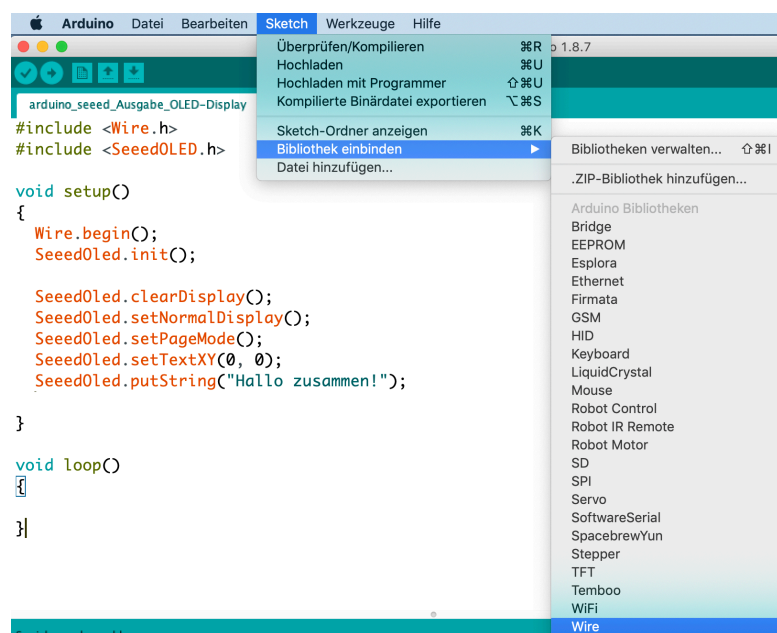
- Bringe das Base-Shield auf den Arduino Uno auf.
- Verbinde das OLED-Display mit dem Anschluss I2C des Base-Shields.
- Verbinde den Arduino Uno mit dem PC/Mac.

Programmierung Seite 1:

- Starte die IDE-Software. 
- Wähle unter Werkzeuge den USB-Port aus (im Bild nicht zu sehen, weil der USB-Port schon ausgewählt wurde).



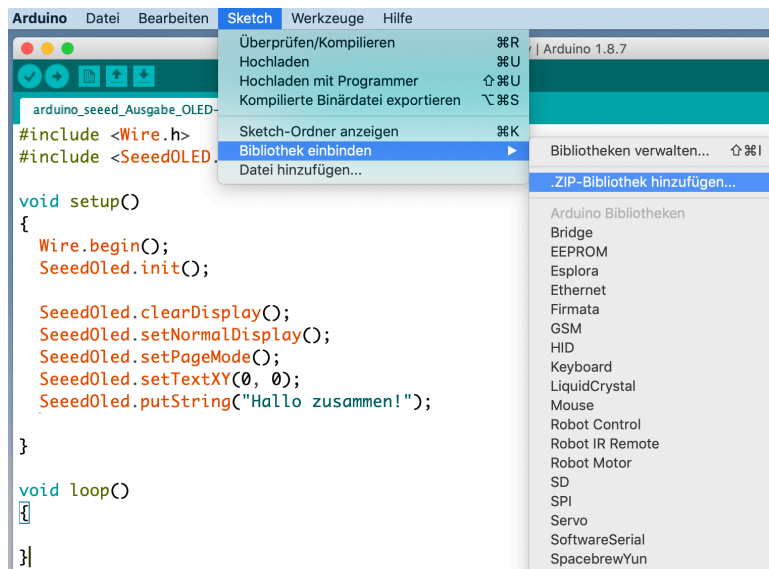
- Binde die Bibliothek *Wire.h* ein, indem du im Menü auf *Sketch*, anschließend auf *Bibliothek einbinden* und danach auf *Wire* klickst.





Programmierung Seite 2:

- Binde die Bibliothek *SeeedOLED.h* ein, indem du im Menü auf *Sketch*, anschließend auf *Bibliothek einbinden* und danach auf *.ZIP-Bibliothek hinzufügen* klickst. Du findest die Bibliothek im Ordner *Bibliotheken* auf deinem Desktop bzw. Schreibtisch.



- Gebe den folgenden Programmcode ein.

```

arduino_seeed_Ausgabe_OLED-Display
#include <Wire.h>
#include <SeeedOLED.h>

void setup()
{
  Wire.begin();
  SeeedOled.init();

  SeeedOled.clearDisplay();
  SeeedOled.setNormalDisplay();
  SeeedOled.setPageMode();
  SeeedOled.setTextXY(0, 0);
  SeeedOled.putString("Hallo zusammen!");
}

void loop()
{
}

```

- Lade den Code auf den Arduino Uno hoch, indem du auf den **nach rechts zeigendem Pfeil** im Menü klickst (siehe folgendes Bild).

